



## REGULAMENTO REGIONAL PENTACONTROL QUADS 2012

### 1. CLASSES

**1.1. ELITE OPEN “QX1 + QX2”.** Aberto a pilotos inclusive de nacionalidade estrangeira com licença, com Motos Livres. Cada piloto poderá apresentar 2 motos às verificações.

**1.2. PROMOÇÃO OPEN “QX1 + QX2”** Aberto a todos os pilotos que não tenham adquirido licença da FMP nos últimos 4 anos ou estrangeiros na mesma situação. Com Motos 450cc e Motos 400cc Livres. Cada piloto só poderá apresentar uma moto às verificações.

### 2. Inscrição de concorrentes

2.1. A Inscrição dos concorrentes é validada conjuntamente com as verificações documentais no dia de prova.

2.2. Só permitida a inscrição de concorrentes com licença nacional e regional de quads, ou geral passada pela FMP, assim como de pilotos estrangeiros devidamente autorizados conforme o estipulado pelas regras da FMP/ FIM / UEM.

2.3. Taxa de Inscrição: O valor de taxa de inscrição é igual a 15€ para a classe **Elite** e de 10€ para a classe de **Promoção**, que reverterá a favor da organização. Esta taxa será cobrada a todos os concorrentes das duas classes.

### 3. ACESSOS

3.1. Os concorrentes terão direito a três livres trânsitos (Piloto, Mecânico e Assistente). A troca ou cedência dos respectivos livres trânsitos a terceiro é expressamente proibida e, quando detectados, os prevaricadores incorrerão na perda de posse dos mesmos e serão obrigados a pagar o equivalente ao preço do ingresso de público.

### 4. HORÁRIOS

#### 4.1. VERIFICAÇÕES TÉCNICAS

4.2.1. Conforme o Regulamento Particular de Prova. Previsto para das 08.00 às 09.00 horas. Este tipo de horário poderá sofrer alteração de reajustamento conforme qualquer necessidade.

4.2.2. Haverá tolerância de 20 minutos contra o pagamento de multa no valor de 30.00€ que reverterá para a organização.

4.3. **Identificação de pilotos:** Dorsal com cores devidamente em contraste.



4.3.1. **Identificação das motos:** FRENTE; número bem visível na parte frontal da moto ou nos guarda-lamas de protecção frente; ESQ. e DRT.

TRÁS: número nos guarda-lamas trás ESQ e DRT. Proibido a utilização de Faróis, chapas de matrícula, etc (materiais considerados cortantes).

## 5. Treinos

**Formato de ordem entrada:** MX Promoção» MX Vintage» QX Promoção» MX Elite» QX Elite. Esta linha será seguida não só nos treinos como nas mangas de corrida. No caso de não haver mais de 12 pilotos em Quads no conjunto das duas classes as mesmas treinarão e competiram em conjunto, e conforme o regulamento esta modalidade será sempre a última a competir.

5.1. Treinos Livres cronometrados. Haverá lugar a um treino que poderá ser de 15 ou 20 minutos para ambas as classes. No caso de não haver mais de 12 pilotos distribuídos pelas duas classes haverá lugar a um treino conjunto de 20 minutos. Ainda o tempo de treinos poderá sofrer alteração no caso de alguma ocorrência no momento e que justifique a sua aplicação. Esta decisão caberá ao director de prova e delegado da FMP.

5.2. **Tomada de tempos.** A linha de meta será o local da tomada de tempos e classificações através de sistema por transponders que serão atribuídos aos pilotos e aplicados na parte mais avançada da moto. Quando não houver lugar a cronometragem por transponders, os tempos e classificações serão encontrados com sistema alternativo. Neste caso contará sempre a parte mais avançada da moto quando cruze a linha de meta.

5.2.1. Não serão aceites quaisquer reclamações referentes os tempos referenciados ou classificações. Qualquer dúvida deve ser apresentada educadamente ao director de prova que promoverá o esclarecimento.

5.2.2. Os tempos de treinos conseguidos pelos pilotos servirão para a formação de grelha para as mangas de corrida, respeitando sempre a ordem dos melhores tempos.

## 5.3 Transponders

5.3.1. Todos os pilotos serão obrigados a deixar como caução pelo uso de transponder a sua licença ou outro documento oficial que lhe será devolvido na entrega do respectivo transponder.

5.3.2. A perda ou danos irreversíveis no transponder seja porque razão aconteça e aquando na posse do piloto, este terá que ressarcir a PentaControl pelo valor de 250€.

5.3.3. Todos os pilotos que não tenham suporte adequado para o transponder da PentaControl deve adquiri-lo pelo valor de custo de 5€ que ficará na posse do piloto.

## 6. CORRIDAS



6.1. Cada classe efectuará 2 mangas de corrida, com a duração de 15 minutos mais duas voltas. Quando possível estará previsto que as mangas de Elite tenham a duração de 20 minutos.

6.1.1 O formato de horário de mangas de corrida conforme regulamento particular de prova, podendo em casos pontuais ser adaptado às necessidades de momento.

## 7.SEGURANÇA E AMBIENTE

7.1. Parque de pilotos, circulação no parque de pilotos com motos. A mesma deve ser feita de forma moderada garantindo o bem-estar dos presentes e evitando qualquer acidente ou incidente.

7.1.1. Limpeza as organizações farão tudo para manter o espaço limpo, colocando recipientes para acomodação de lixos e resíduos, e também haverá lugar a casas de banho. Os pilotos que voluntariamente promovam sujidade no espaço, serão alvos de apreciação e se necessário penalizados pelos seus actos.

O uso de tapetes ambientais TEM DE PASSAR A SER OBRIGATÓRIO também neste tipo de competição tal como já é no campeonato nacional.

É aconselhável no parque de pilotos a presença de um extintor de 3 kg por equipe.

## 7.2 SINALIZAÇÃO E SEGURANÇA EM COMPETIÇÃO

**7.2.1. Significado de cores de bandeiras:** Verde permissão para avançar. **Cor Vermelha** ordem para paragem de corrida. **Cor Amarela** sinal de perigo. **Bandeira CRUZ VERMELHA**, sinal de acidente e informação de que o corpo de socorros se encontra dentro da pista a prestar assistência. **Bandeira Preta**, ordem para parar. **Bandeira azul**, sinal de que está a ser dobrado por um piloto mais rápido. **Bandeira de xadrez** sinal de término de prova. **Placa de 15 e 5** é mostrada antes da partida e serve para indicar o tempo que falta para o disparo da grelha de partida. **Placa 2 e 1 V** sinal que terminou o tempo e se passou às 2 voltas finais da corrida.

## 8.PENALIZAÇÕES

8.1. Todo o concorrente que desobedeça às indicações que lhe seja dadas pelos oficiais de prova incorrerá em penalização adequada à infracção cometida depois de analisada.

8.2. Será penalizado com desclassificação todo o concorrente que não cubra o percurso delineado, que circule em sentido contrário ao sentido da prova voluntariamente, faça obstrução irregular e premeditada a outros concorrentes, e ainda quando ao ser ultrapassado tenha conduta incorrecta que prejudique o piloto que o esteja a dobrar:

8.2.1. **Bandeira amarela**, ultrapassar com bandeira amarela, implica a penalização de acréscimo de 1 minuto a somar ao tempo final da manga ao infractor, caso seja reincidente à 3ª vez dá lugar à desclassificação.



8.2.2. **Bandeira CRUZ VERMELHA.** Ultrapassar ou saltar com esta bandeira mostrada é proibido, no caso de saltar piloto será penalizado com 2 minutos a somar ao tempo final da manga, incorrerá em desclassificação imediata se for reincidente ou ainda se ultrapassar com a mostragem desta bandeira.

8.2.3. **Bandeira azul** deve facilitar a ultrapassagem, caso não o faça e prejudique o seu adversário voluntariamente poderá incorrer em penalização conforme a gravidade de cada caso.

8.2.4. A ajuda exterior a um piloto desde que não seja em caso de acidente e desde que não esteja em perigo a sua integridade física, **é proibida.** Ajuda ao piloto fora da zona de assistência é penalizada com o acréscimo de 1 minuto ao tempo final de manga, e será sempre acumulado conforme as ajudas detectadas.

8.2.5. **Bandeira vermelha,** o piloto deve parar aquando da sua amostragem, ao não respeitar esta indicação o piloto infractor incorrerá na possibilidade de exclusão da prova.

8.2.6. Também incorrerá em exclusão da prova e expulso do espaço desportivo todo o concorrente e ou seus acompanhantes que provoquem ou se envolvam em desordens e que ponham em causa a ordem e segurança dentro do parque desportivo.

8.2.7. **Bandeira Preta,** esta bandeira pode ser mostrada a 1 ou mais pilotos, os pilotos a quem esta bandeira for mostrada devem parar devem retirar-se da pista de imediato.

## 9. RECLAMAÇÕES.

Devem ser sempre apresentadas pelo concorrente ou seu representante devidamente identificado. Qualquer reclamação referente e durante a prova deve ser apresentada imediatamente ao director de prova e confirmada por escrito acompanhada de uma caução de 250€ até 30 minutos após o acontecimento do incidente. Caso seja dada razão ao protesto a caução será devolvida, caso a razão não lhe assista não haverá lugar a devolução da caução que reverterá a favor do promotor ou da organização, ainda no caso da origem do protesto esteja outro piloto a caução reverterá a favor do piloto protestado. Aquele que protesta fica automaticamente sob protesto.

**RECURSO:** Todo o concorrente que discorde de uma decisão do director de prova ou delegado da FMP, tem o direito de recorrer para as instâncias federativas no prazo de 5 dias após o dia da ocorrência.

## 10. CLASSIFICAÇÃO

10.1. Será classificado todo o piloto que corte a linha de chegada até 5 minutos após a passagem do vencedor e perfaça 75% das voltas em relação ao mesmo.

NOTA: caso as classes de Elite e Promoção corram em conjunto mas com classificações independentes os pilotos devem perfazer 75% das voltas do vencedor da respectiva classe (Ex: 1º colocado = 1º da Elite – 5º colocado = 1º da Promoção – os pilotos da Promoção terão de fazer 75% das voltas do 5º colocado e 1º da sua classe)



## 11. PONTUAÇÃO

11.1. Pontos a atribuírem por manga do 1º ao 20º class. 25-22-20-18-16-14-13-12-11-10-9-8-7-6-5-4-3-2-1.

11.2. Para que uma prova seja pontuável é necessário que partam da grelha um número mínimo de 5 pilotos.

11.3. Quando o número total de pilotos presentes não for superior a 12 no conjunto das duas classes as mesmas competirão em conjunto, perfazendo duas mangas, sendo elaborados os resultados em separado por classes. Ainda caso uma classe não tenha o número mínimo de 5 pilotos estes participarão em conjunto com a outra classe com classificação à parte para os prémios, mas não pontuarão para o campeonato, no caso de se tratar da classe “ELITE” caso se trate da classe “PROMOÇÃO”, estes poderão pontuar para a classe de ELITE.

11.4. No mesmo dia um piloto só pode participar numa classe.

O piloto que inicia o Troféu a pontual numa classe já não pode pontuar noutra. Pode participar mas não pontua

## 12. PONTUAÇÃO FINAL

12.1. No final do campeonato contarão todos os resultados

12.2. O número mínimo de provas para que o campeonato seja pontuável é de 4.

12.3. No final do campeonato, o 1º e 2º classificado da classe de promoção terão que subir à classe Elite ficando inibidos de voltar à classe de promoção nas três épocas seguintes.

## 13. PRÉMIOS Troféus

13.1. Troféus de classificação por prova. Serão atribuídos cinco troféus aos cinco primeiros classificados de cada classe.

13.2. No final do campeonato serão atribuídos troféus aos três primeiros classificados de cada classe.

## 14. Prémios monetários.

14.1. No final de cada prova serão atribuídos prémios conforme tabela aos cinco primeiros classificados da geral de cada classe.

ELITE: 1º- 150€ - 2º 120€ -3º 80€ - 4º 60€ - 5º 40€ - 6º 30€ - 7º 20€ - 8º 10€

PROMOÇÃO: 1º 50€ - 2º 35€ - 3º 25€ - 4º 20€ - 5º 15€ - 6º 10€ - 7º 5€ - 8º 5€



**15. O DELEGADO:** O Delegado à prova será um elemento PentaControl credenciado pela Federação Motociclismo de Portugal.

## **16. CASOS OMISSOS**

16.1. Em caso de dúvida prevalecerá a decisão do DELEGADO da FMP, que para tomar qualquer decisão se poderá basear para além deste regulamento também no descrito no regulamento nacional.